



# Vollkostenrechnung im Fundraising

- am Beispiel von Ärzte ohne Grenzen e.V.

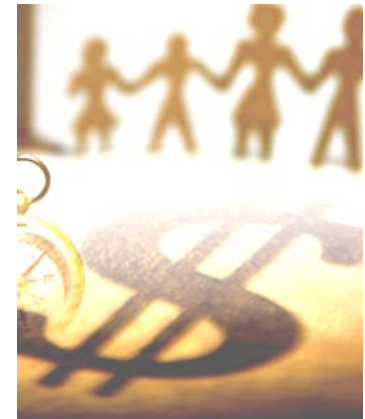
12. November 2009

12. Bad Honnefer Fundraising-Forum

**Arne Kasten**

Fundraisingberatung

Fundraising Coaching



# Voraussetzungen

- Institutional Readyness
- Planung
  - Mehrjahresplanung
  - Jahresplanung
- Buchhaltung
- Controlling
- KVP



# Buchhaltung

- Zuordnung von
  - AUSGABEN und EINNAHMEN
- nach
  - Kostenstellen
  - Kostenträger
  - Kostenarten





# Verteilerkosten

- Zuordenbare Personalkosten nach Kostenstellen (Prozentuale Verteilung)
- Nicht zuordenbare Personalkosten nach prozentualem Anteil an Gesamtkosten oder Gesamteinnahmen
- Allgemeiner Verwaltungskosten nach prozentualem Anteil an Gesamtkosten oder Gesamteinnahmen

# Beispiel Standwerbung Ärzte ohne Grenzen e.V.

Jahresplanung Budget 2008

**Kostenstelle** 6000 (Fundraising)

**Kostenträger** 6112 (Face-To-Face)

**Kostenarten**

**Personalkosten**

Gehälter 76.755,00 €

Sonst. Personalkosten 15.944,00 €

92.699,00 €

**Abschreibungen**

Abschreibungen 9.285,00 €

**Sonstige Betriebsausgaben**

Bürokosten 18.181,00 €

Transport 40.000,00 €

Telefon & Post 13.792,00 €

Veröffentlichungen - €

Werbung 40.000,00 €

Sonst. Bürokosten 10.000,00 €

Kosten für Geldverkehr - €

Dienstleistungen 100.000,00 €

Sonstiges 1.615,00 €

Gesamt 325.572,00 €



# Beispiel Standwerbung Ärzte ohne Grenzen e.V.



- Gesamtkosten Plan 2008: 325.572 €
- Direkte Kosten Ist 2008: 224.639 €
- Gesamtkosten Ist 2008: 326.623 €
- Jahreswert der LEZ 2008: 364.133 €
- Davon realisiert in 2008: 137.430 €
- Siebenjahresprognose: 2.726.535 €

# Vollkostenrechnung – Eine Frage der **Qualität**

TQE-FR:

Qualität operationalisieren,  
nicht nur bei der Vollkostenrechnung.





**Qualität ist eine Frage der  
Einstellung.**

**Keine Qualität ist immer nur  
eine Ausrede.**



# Vielen Dank.



## Arne Kasten

Fundraisingberatung

Fundraising Coaching

01577-757 42 03

[arne.kasten@gmx.de](mailto:arne.kasten@gmx.de)

[www.arnekasten.de](http://www.arnekasten.de)